

Ylle, Dylle, Dolle - tre små dovne trolde

Rim:

Ylle, Dylle, Dolle
Tre små dovne trolde
Lå og hygged' uden stop
Gad slet ik 'bevæg 'deres krop.

Ylle kom nu op og i gang
Dylle syng en dejlig sang
Dolle fart på, du skal fjolle
Ylle, Dylle, Dolle

Fortæller:

Ude i den dybe skov boede troldemor med sine tre små troldeunger - Ylle, Dylle og Dolle.



Ylle var den mindste trolde, og nok også den mest dovne! Hun havde ofte svært ved følge med de andre trolde, og ville derfor helst lege, hvis man sad eller lå ned.

Dylle var den midterste af troldeungerne, og nok også den pæneste, hvis man overhoved kan kalde en trolde for pæn.

Dylle ku' godt lide at pynte sig med ekstra mange blomster, blade og kviste i håret. Egentlig synes hun, at lege sku være så stille og pæne, så pynten ikke faldt af. Men Dylle ku godt glemme alt om pynt og glitter, hvis man ku vinde en præmie i en konkurrence. Så gav hun den gas.

Dolle var den ældste trolde, og ku' derfor godt li' at føre an, men han var også den mest fjollede, som fandt på de underligste ideer. DOLLE elskede at finde på lege, hvor han ku gemme sig, forskrække sine søskende og blive møgbeskidt.



Historien:

Det var en dejlig dag i troldeskoven. YLLE, Dylle og Dolle var blevet rigtig dovne af al den håndvask.

De elskede at ligge i skoven, og lave ingen verdens ting. Dagen lang pillede de næse og kløede sig i ørene.

Ofte lå de SÅ stille, at man slet ikke lagede mærke til dem.

Egentlig var troldemor glad for, at hendes troldeunger ikke larmede for meget. Men hun blev også bekymret for, om de nu også fik rørt sig nok og blev sunde og stærke gennem leg.

De tre troldeunger blev ofte uvenner, når de skulle lege sammen. De ku' aldrig blive enige om, hvad de skulle finde på, da de altid ville noget helt forskelligt.

Til troldemor spurgte de tit og ofte: "Hvad skal vi lave Moar!!??"



Troldemor:

En dag kaldte troldemor på sine tre små dovne troldeunger.
”Ylle, Dylle og Dolle – KOM VI SKAL LEGE”.



Denne dag havde troldeungerne været ekstra dovne. De havde faktisk ikke rigtig bevæget sig, så nu kunne man slet ikke se dem for bare blade, der var faldet ned på dem. Faktisk var de helt camoufleret.

Først kom Dolle. (Løber)

DOLLE løb, for han ville gerne nå at gemme sig for sine søskende, og give dem en ordentlig forskrækkelse.

Så kom Dylle, (dufter til planter mm.)

Det tog sin tid, for alle de fine ting i skoven skulle ses, duftes og røres ved.

Til sidst kom Ylle. (Gaber og strækker sig - tager sig til numsen)

YLLE gik så langsomt, at hun næsten gik i stå. Ylle havde fået ondt i både sin tå og sin mås af al det dovneri.

Troldemor blev lidt irriteret. ”Ved I ikke, at I skal komme hurtigt, når jeg kalder?”.

Ylle, Dylle og Dolle kiggede på hinanden og udbrød: “Undskyld mor!!!”.

Troldemor:

“Unger, det er vigtigt at man bevæger sig. Det holder kroppen sund og stærk.

Det er vigtigt at lege, og at man leger noget som er sjovt for alle!”

Lad os prøve at finde på en leg, hvor i hver bestemmer 1 ting!”

Ylle:

“Hmm..... (gaber lidt) jeg vil gerne have, at legen skal hedde noget sjovt, (griner) og at det ikke skal handle om, at være hurtigst”.

Dylle: (tegner halskæden på halsen med fingrene)

“Jeg vil gerne have, at den der får flest point og vinder skal vinde en flot halskæde”.

Dolle:

“Jeg ville gerne ha’, at vi kan kaste og sparke med noget. Noget fra naturen måske?”.

Troldemor:

Ej hvor godt!! Sikke nogle rigtig gode ideer....



YLLE du bestemmer navnet på legen, og du skal komme med ideer til, hvordan legen ikke er på tid.

Dylle du laver en flot præmie, og bestemmer hvor mange point man skal have.

Og Dolle du bestemmer, om vi skal kaste eller sparke,

Fortæller:

Efter lidt tid havde de tre dovne troldeunger fundet på en sjov leg sammen.

Ylle fandt på, at legen skulle hedde: Trolde kaste-plask.
Først skulle YLLE og DOLLE finde 10 pinde

Ylle og Dolle lavede en lang måle-streg med de 10 grene. Derefter samlede de 4 forskellige ting ind, som der skulle kastes med.
(Et stort blad, en sten, en gren og en kogle).

(YLLE ligger en pind ned til at stå bagved)

Derudover lagde de en gren, som man skal stå bagved, når man kastede.

Dylle lavede et skema til at skrive gæt og point ind i.

I Trolde kaste-plask var det ikke vigtigt, hvor langt troldeungerne kunne kaste.
Det handlede om, hvor gode de var til at gætte, hvor LANGT de ville kaste.

De tre trolde havde det så sjovt – de fik alle mange point, og ville gerne prøve det igen, igen og igen.

Til sidst talte de pointene sammen og Dylle kunne overrække den flot præmie-halskæde til Ylle, der havde fået flest point.

Senere på dagen prøvede de at måle banen op med et målebånd, og de fik og så prøvet at lave den samme leg, hvor de skulle sparke til de 4 ting i stedet for at kaste.

Fortæller:

Troldemor var rigtig glad. Hun kunne se, at de dovne troldeunger ikke var så dovne mere.

De var blevet rigtig gode til at lege og lytte til hinanden. De bevægede sig og havde det sjovt sammen. Alt sammen noget der giver en sund og stærk krop.

Nu er det tid til, at I skal prøve at lege ”Tolde kaste-plask”, og finde ud af hvor langt I kan kaste eller sparke

I kan også prøve, at opfinde jeres helt egen leg, hvor alle bestemmer noget.

God fornøjelse

